

CODEVS Reborn 決勝形式について

決勝開催に関する概要

決勝進出条件

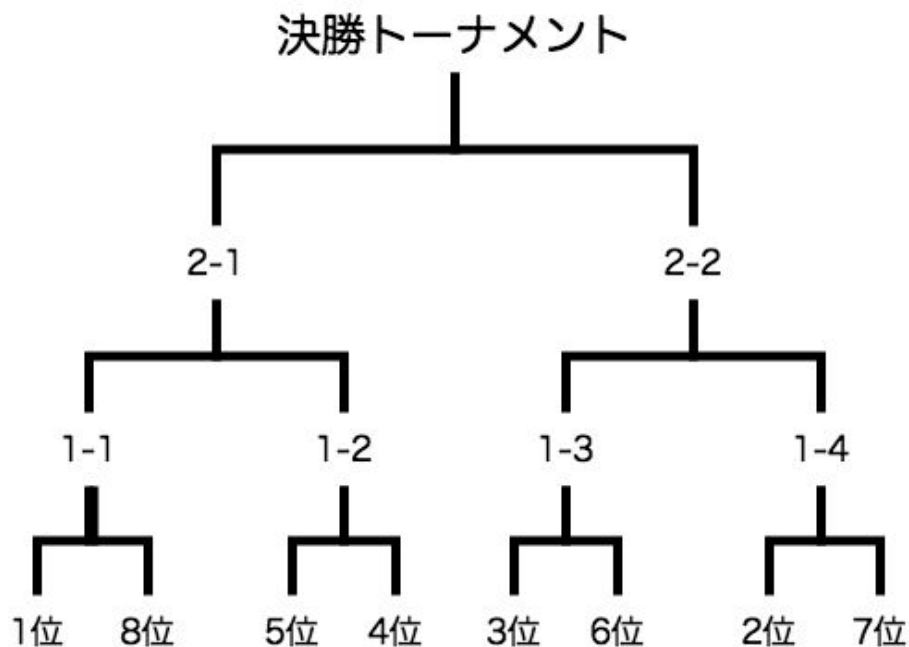
予選ランキング上位 8 名が対象となります。また、進出条件を満たした方から辞退があった場合は、順位が高い順に繰り上がりとなります。

決勝進出時の提出物

2019 年 05 月 20 日 12:00 までに予選用クライアントの提出タブから決勝用の AI を提出してください。2019 年 05 月 20 日 12:00 時点で提出されている AI を決勝用 AI として対戦を行います。

決勝戦の進行について

決勝戦はトーナメントを行います。下記のトーナメントに従い、1 対 1 の対戦を行います。



決勝戦でのプログラムの制限について

予選のサブミット対戦と同様の環境で、決勝 AI 同士の対戦が行われます。そのため決勝戦用の AI はサブミット対戦環境にて動作するものに限り、また決勝用の AI が、大会の進行に支障をきたす、あるいは大会の趣旨、公平性に反するものと運営が判断した場合、失格と致します。

決勝戦のルールについて

決勝は予選のゲームルールをそのまま適用します。

試合進行について

AI同士を対戦させて終了条件に達するまでを1ラウンドとします。1試合は5ラウンドで構成され、先に3ラウンド先取したプレイヤーが勝ちとなります。また勝負が決しない場合はサドンデスとなります。サドンデスは先に1ステージを先取したプレイヤーの勝ちとなります。AIは1ラウンド毎にプロセスが終了します。

更新履歴

2019/05/10 決勝ルールを公開しました。